



Inicio Rápido

■ Instalación	IR-2
■ Inicializar con Cadcorp SIS por primera vez	IR-2
■ Moverse en las ventanas de mapa	IR-3
■ observar información 3D (únicamente Manager, Editor, Modeller)	IR-3
■ Agregar su propia información	IR-4
■ Impresión	IR-5

Si usted es un usuario experimentado de los programas de Windows y/o software de Sistemas de Información Geográfica (SIG) (Geographic Information Systems(GIS)), esta sección tiene algunos puntos interesantes para ayudarle a iniciar a trabajar utilizando Cadcorp Spatial Information System (SIS). Cubre:

- instalar de Cadcorp SIS
- cargar mapas y otra información
- moverse sobre un mapa base
- agregar geometría sencilla de su propia creación
- hacer una impresión

No describe muchas de las herramientas avanzadas de los productos Cadcorp SIS, detalles de éstas se pueden encontrar en el capítulo relacionado a ellas en la sección principal del manual, conteniendo:

- uso de escala
- editar elementos gráficos
- utilizar imagen raster e información de retícula
- cartografía temática
- utilizar bases de datos
- utilizar propiedades y fórmula
- crear figuras y otras colecciones
- bibliotecas de objeto nombrado
- topología
- proyecciones
- tablas de características
- modelado de suelo
- análisis espacial

La información en este capítulo es concisa. Si llegara a experimentar algunas dificultades, consulte la sección principal del manual o la ayuda en línea para obtener una descripción más completa de las herramientas.

Si es usted un nuevo usuario y necesita información más sencilla y una guía de instalación paso por paso, consulte el Capítulo 1: **"Introducción"**

■ Instalación

- 1 Conecte el candado de hardware (dongle) al puerto paralelo de su computadora.
- 2 Tenga el número de su licencia a la mano. Puede encontrarlo en la caja del CD ROM de Cadcorp SIS.
- 3 Los usuarios de Reino Unido deberán configurar sus Opciones Regionales y de Idioma a Inglés (Reino Unido) antes de comenzar la instalación.
- 4 Colocar el CD ROM en el drive de CD ROM. Si es la primera vez que usted lo utiliza, la instalación correrá en automático. De otra manera ejecute SETUP.EXE.
- 5 El proceso de instalación crea un grupo de Programa Cadcorp SIS que puede accesar desde el menú Inicio>Programas en su computadora personal.

■ Iniciar con Cadcorp SIS por primera vez

Este manual describe todos los comandos proporcionados por los productos en la serie de Cadcorp SIS: Cadcorp SIS Map Viewer, Cadcorp SIS Map Manager, Cadcorp SIS Map Editor, y Cadcorp SIS Map Modeller. Dependiendo del producto Cadcorp SIS que esté utilizando, algunos de estos comandos pueden no encontrarse disponibles en su sistema. Capítulo 1: **"Introducción"**

◆ La ventana de mapa

La pantalla inicial contiene una sola ventana de mapa. Dé clic en el botón de Maximizar en el lado derecho de la Barra de Título para asegurarse de que esta ventana se expanda para llenar el espacio disponible. Las ventanas de Mapa contienen gráficos de mapa y su propia información gráfica.

◆ Crear un espacio de trabajo para el proyecto



Utilice el comando **Archivo>Nuevo...** para iniciar el Asistente de Crear Espacio de Trabajo. Un espacio de trabajo recuerda la proyección predeterminada, ventanas, archivos, cubiertas y bibliotecas para un proyecto. En las sesiones subsecuentes puede solamente cargar un espacio de trabajo para restaurar todas estas configuraciones. Los archivos de Espacio de Trabajo tienen una extensión *.sis.

◆ Seleccionar un sistema de coordenadas



Utilice el comando **Mapa>Sistemas de coordenadas...** para seleccionar la proyección deseada. Si se encuentra trabajando con información de Reino Unido, se debe utilizar OSGB 1936. Reticula Británica Nacional. Para que esta proyección aparezca como predeterminada en todas las ventanas de mapa, primero cierre la ventana de mapa, antes de seleccionar la proyección.

Cadcorp SIS utiliza una proyección de vista para mostrar los mapas y una proyección de sistema de coordenada para almacenar posiciones. Puede seleccionar cualquiera de ellas y Cadcorp SIS automáticamente hará compatible a la otra.

◆ Cargar sus archivos externos

La mayoría de los archivos de mapa se proporcionan en un formato específico, tal como Ordnance Survey NTF, Map- Info MIF, ESRI Shape, etc. Cadcorp SIS soporta el uso de muchos formatos de datos.



Para agregar información de mapa a su ventana de mapa utilice el asistente de **Agregar Cubierta**, en el menú de Mapa.

Seleccione la opción de Archivo. Esto le permite seleccionar cualquiera de los formatos soportados que se encuentran almacenados como archivos en su PC o en un drive de disco de red. Cada archivo se carga como una cubierta en el diálogo de Cubiertas.



Puede ver que archivos han sido agregados a su sesión seleccionando el comando de **Mapa>Cubiertas....** La información externa se encontrará disponible para observar, seleccionar, copiar y consultar, pero no se puede editar.

Si tiene muchos mosaicos de información para cargar, puede crear un archivo indexado, que es una cubierta que contiene todos los mosaicos de mapa de tipo definido por el usuario. Seleccione un archivo desde el directorio que contiene todos los mosaicos de mapa geo-referenciados. El asistente aparecerá con los detalles para ese archivo y sus contornos que serán desplegados en ventana.

Si desea hacer copias de su información externa que entonces puede editar, utilice la opción **Archivo Importado**. La información original entonces se mantiene sin alteraciones en su disco.

Si desea cargar una base de datos, tiene la opción de un archivo de Objs editables, un archivo de sólo lectura, una base de datos SQL92, o una base de datos de puntos.

La información también se puede descargar desde un sitio FTP, o a través de un plug-in de archivo de información (data source).

Cadcorp SIS puede leer muchos tipos diferentes de archivo y se agregan constantemente otros nuevos. Si no encuentra el tipo de archivo que desea utilizar, revise la página de internet de Cadcorp o telefóne al soporte técnico de Cadcorp para obtener la última información al respecto. Página 5, **¿Dónde encontrar ayuda?**



Si la información está georeferenciada, Cadcorp automáticamente la coloca en su localización en el mundo. De no ser así, utilice el comando **Alterar>Mover Archivo** para colocarla.

■ Moverse en las ventanas de mapa

◆ Enfocar

Puede enfocar utilizando:

- la tecla de multiplicación en el teclado numérico (*) para alejar
- la tecla de suma en el teclado numérico (+) para acercar
- la rueda en un Intellimouse
- los comandos de **Enfocar** en el menú de **Mapa**
- los Íconos de Enfoque en la barra de herramientas de Vista



◆ Panear

Puede panear utilizando:

- las barras de desplazamiento de la ventana de mapa
- las teclas de cursor, y las teclas RePag (PgUp), AvPag (PgDn), Inicio (Home) y (Fin) End en el teclado numérico
- los comandos de **Panear** en el menú de **Mapa**
- los íconos de Paneo en la barra de herramientas de Vista



■ Observar información 3D (únicamente Manager, Editor, Modeller)



Si está utilizando archivos 3D puede observarlas en tres dimensiones abriendo una ventana 3D (el comando **Ventana>Nueva Ventana 3D**).

No puede editar información en esta ventana, pero ésta se encuentra vinculada dinámicamente a la ventana de mapa y será actualizada inmediatamente con cualquier cambio realizado en ella.

◆ Panear y enfocar

Se puede mover en la ventana 3D utilizando las siguientes herramientas. La forma en que operan se controla por el modo de mover 3D (seleccionada en el menú 3D):

- barras de desplazamiento de la ventana 3D
- teclas + y *
- barra de herramientas 3D

■ Agregar su propia información

◆ Crear un archivo de usuario



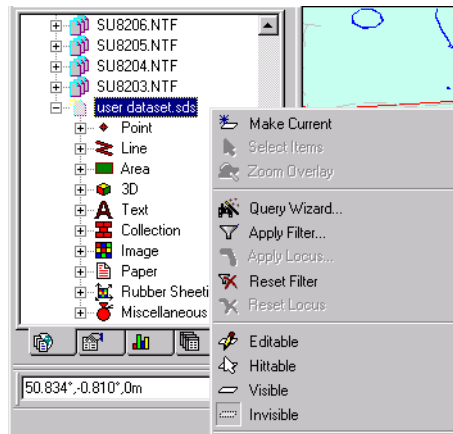
Puede utilizar el comando de **Mapa>Agregar Cubierta...** para crear cualquiera de los siguientes:

- un archivo base. Esto es un archivo (*.bds) que se guarda en disco y se puede compartir a través de la red (en este caso se puede leer por muchos usuarios, pero únicamente editarse por un usuario a la vez).
- un archivo interno. Esta no se almacena como un archivo y no se puede acceder por otros usuarios, ni tampoco se puede utilizar en una ventana diferente.

◆ Hacer actual un archivo de nuevo usuario



En la ventana de espacio de trabajo, puede seleccionar la pestaña de Mostrar Vista (utilice el comando **Herramientas>Ventana de Espacio de Trabajo** para mostrar la ventana de espacio de trabajo si no se encuentra visible):



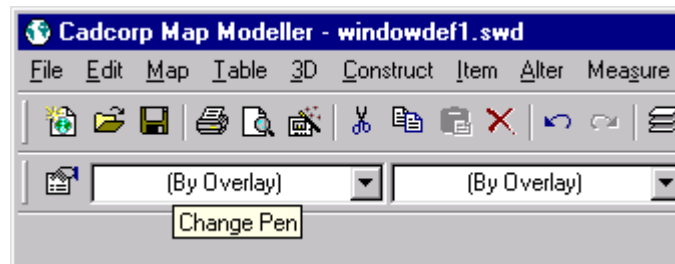
Utilice el menú de contexto del archivo (dé clic al botón derecho del mouse) para hacerla actual.

◆ Construir su propia información

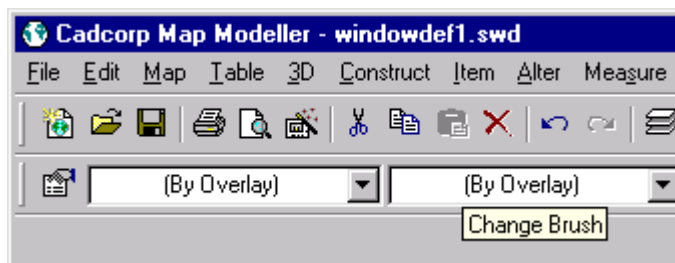
Puede utilizar los comandos en el menú de Construir>Geometría 2D para crear elementos de línea y elementos de área.

Las líneas pueden ser rectas o a mano alzada, ortogonales, dibujadas en espacio libre o trazadas sobre información existente. Se pueden dibujar con cualquier color y con diferentes estilos (Ej. sólida, punteada, mezclada, etc.), controlando su color y estilo.

Seleccione las plumas de la barra de herramientas de Estilos:



Los contornos de Área pueden ser curvos o rectos, o estar compuestos de una mezcla de segmentos curvos o rectos. Están rellenos con un color o patrón, que es definido por su brocha. Seleccione las brochas de la barra de herramientas de Estilos:



Utilice los comandos en el menú **Construir>Texto** para agregar texto.



Para colocar símbolos, utilice el comando **Construir>Geometría 2D>Punto**. Al ir colocando puntos, puede seleccionar desde una de varias bibliotecas que figura (símbolo) desea utilizar.

Cadcorp SIS contiene un amplio rango de construcción de información y herramientas de edición, ofreciendo un gran radio de acción para agregar información. Por ejemplo, puede construir geometría 3D, o crear un TIN o DTM para llevar a cabo un modelado de suelo. Puede agregar y utilizar información de atributo, Ej. Para construir un mapa temático con gráficas de barra. Puede crear elementos de línea y área inteligentes (topología), que tienen conocimiento de su adyacencia y conectividad a otros elementos topológicos. Todas estas características son descritas en la sección principal de este manual.

■ Impresión

◆ Imprimir lo que usted observa



Puede utilizar el comando **Archivo>Imprimir...** para imprimir la vista de la ventana actual en cualquier impresora conectada. Primero debe panear y enfocar para que la vista en la ventana de mapa sea la vista que desea reproducir.

◆ Imprimir utilizando plantillas de impresión



Utilice **Archivo>Imprimir Plantilla>Asistente** o **Asistente Rápido** para seleccionar un área de la ventana de mapa e imprimirla utilizando un template de impresión. Los templates de impresión son hojas pre - formateadas que pueden contener información estándar, como los detalles de su empresa, logotipo y bloque de título.

El Asistente Rápido le permite seleccionar un template, colocarlo, cambiar la escala y definir una rotación de vista.

El asistente le permite personalizar más profundamente el template como lo vaya utilizando, agregando cualquiera o todos los siguientes elementos:

- una barra de título
- mapa llave
- leyenda(s)
- barra de escala
- punto norte
- retículas
- cuadrícula